



I.E.S. FUENTE ALTA

Algodonales (Cádiz)

Av. de Andalucía, 61, 11680 11693

UNIDADES DIDÁCTICAS

Dibujo Asistido por Ordenador

Curso: 3º

Curso Académico: 2025/2026

Profesor: M.ª. Rosario Molina Cazorla

Dpto. de Informática

UNIDAD 1. ¿Qué es el dibujo asistido por ordenador?	
Criterios de Evaluación	DAO.3.1.1. Comprender el funcionamiento de los sistemas de computación física, sus componentes y principales características. DAO.3.2.1. Gestionar el aprendizaje digital configurando el entorno personal de aprendizaje.
Saberes Básicos	A.1 Búsqueda, selección y archivo de información. A.5 Búsqueda, selección y archivo de información. C.1 Habilidades básicas de comunicación interpersonal: vocabulario técnico y etiqueta digital. C.5 Habilidades básicas de comunicación interpersonal: vocabulario técnico apropiado y pautas de conducta propias del entorno virtual (etiqueta digital).

UNIDAD 2. Edición básica de imágenes	
Criterios de Evaluación	DAO.3.2.2. Buscar, seleccionar y archivar información de forma crítica y segura. DAO.3.2.3. Crear y reelaborar contenidos digitales respetando derechos de autor y licencias de uso.
Saberes Básicos	A.2 Edición y creación de contenidos: aplicaciones de productividad, desarrollo de aplicaciones sencillas para dispositivos móviles y web, realidad virtual, aumentada y mixta. A.4 Publicación y difusión responsable en redes.

UNIDAD 3. Dibujo vectorial creativo	
Criterios de Evaluación	DAO.3.3.1. Adquirir destrezas en el manejo de herramientas y técnicas de dibujo digital en 2D aplicadas a proyectos creativos.
Saberes Básicos	B.1 Aplicaciones vectoriales 2D-3D. C.3 Aplicaciones CAD en dos dimensiones y en tres dimensiones para la representación de esquemas, circuitos, planos y objetos.

UNIDAD 4. Diseño de objetos en 3D	
Criterios de Evaluación	DAO.3.3.2. Iniciarse en el modelado en 3D mediante el diseño de volúmenes sencillos. DAO.3.1.3. Entender cómo funciona un programa informático aplicado al diseño 3D y sus componentes.
Saberes Básicos	B.2 Fundamentos de diseño de piezas en tres dimensiones. B.3 Modelado de caja. Operaciones básicas con primitivas.

UNIDAD 5. Diseña tu plano en 2D	
Criterios de Evaluación	DAO.3.2.4. Interactuar en espacios virtuales colaborativos, compartiendo y publicando información con actitud participativa y respetuosa.
Saberes Básicos	B.1 Aplicaciones vectoriales 2D-3D. C.2 Técnicas de representación gráfica: acotación y escalas. C.3 Aplicaciones CAD en dos dimensiones y en tres dimensiones para la representación de esquemas, circuitos, planos y objetos.

UNIDAD 6. Modela tu habitación en 3D	
Criterios de Evaluación	DAO.3.1.4. Comprender los principios de ingeniería en los que se basan los robots, su funcionamiento, componentes y características.
Saberes Básicos	B.4 Aplicaciones de trabajo en grupo para conformar piezas complejas a partir de otras más sencillas. C.4 Herramientas digitales: para la elaboración, publicación y difusión de documentación técnica e información multimedia relativa a proyectos.

UNIDAD 7. Proyecto final libre	
Criterios de Evaluación	DAO.3.3.3. Desarrollar un proyecto artístico digital completo con autonomía y creatividad. DAO.3.1.2. Reconocer el papel de la robótica, la computación y la tecnología en la sociedad y sus aplicaciones más comunes.
Saberes Básicos	A.3 Comunicación y colaboración en red. C.4 Herramientas digitales: para la elaboración, publicación y difusión de documentación técnica e información multimedia relativa a proyectos.